

**T•HQ, Inc.**  
TOY HEADQUARTERS



**SPIELANLEITUNG**



**SUPER NINTENDO**<sup>TM</sup>  
ENTERTAINMENT SYSTEM  
**PAL VERSION**

**T•HQ, Inc.**  
TOY HEADQUARTERS

T•HQ Deutschland GmbH  
Irmgardstr. 15  
8000 München 71

PRINTED IN JAPAN

504

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BETRIEBUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

## EINFÜHRUNG

Vielen Dank, daß Du KEVIN ALLEIN IN NEW YORK auf dem Super Entertainment System gekauft hast. Die Abenteuer von Kevin McCallister werden Dir ganz bestimmt Spaß machen! Es wird aufregend, wenn er sich durch die größte aller Städte hindurchschlägt – durch New York!

Seine alten Feinde, Marv und Harry – die Wet Bandits, haben noch eine Rechnung mit ihm zu begleichen. Sie werden ihr Bestes (oder auch ihr Schrecklichstes) tun, um sich an unserem Held zu rächen. Aber zum Glück kann ja Kevin ganz gut auf sich aufpassen – denn Du wirst jede Menge Waffen und Gegenstände finden, mit denen Du Dich gegen die Wet Bandits und andere Bedrohungen verteidigen kannst, die sich Dir aus allen Ecken dieser großen, bösen Stadt nähern!

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

T-HQ Deutschland GmbH is registered trademarks of T-HQ, Inc. HOME ALONE 2™ and © 1992 Twentieth Century Fox Film Corp. All rights reserved.

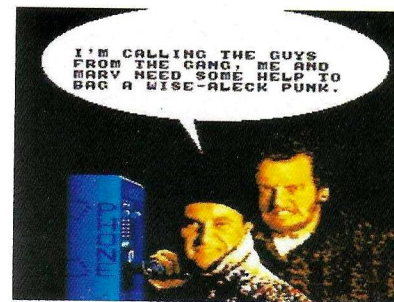


DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßt.



## INHALTSVERZEICHNIS

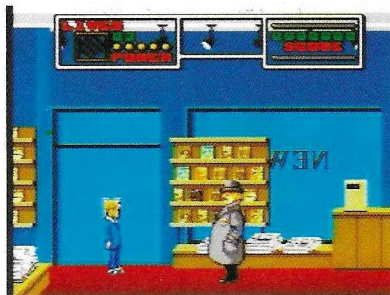
EINFÜHRUNG .....	2
DIE STORY .....	4
DIE STEUERUNG VON KEVIN .....	5
KRAFTFUTTER UND WUNDERMITTEL .....	7
DAS HOTEL .....	8
CENTRAL PARK .....	9
DAS WOHNHAUS DES ONKELS .....	10
DIE LETZTE HÜRDE .....	11
GARANTIE .....	12
HERSTELLERHINWEISE .....	13
NOTIZEN .....	14



# DIE STORY

Es ist Weihnachtszeit, und irgendwie wurde Kevin schon wieder von seiner Familie getrennt. Diesmal sind wir in New York City. Auf der Suche nach seiner Familie wird er von Straßenräubern im Central Park und sogar von Kanalratten verfolgt, die ihm überall in dieser gigantischen Stadt auflauern.

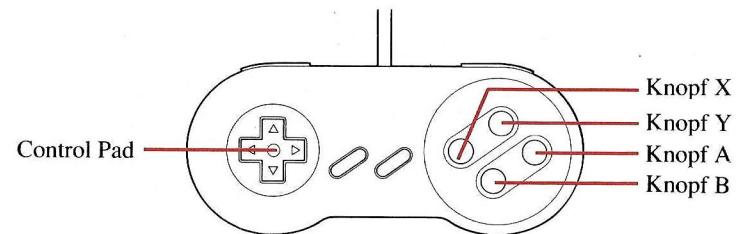
Harry und Marv verfolgen die heiße Spur und sind ihm auf den Fersen. Diesmal werden sie von ein paar fiesen Typen aus ihrer früheren Gang unterstützt. Aber dem nicht genug! Sogar das komplette Personal des Plaza Hotels versucht, ihn zu erwischen. Kann es ein kleiner Junge schaffen, sich durch New York hindurchzuschlagen? Wenn Du das wissen willst, dann setze Dich an die Knöpfe und erlebe das große Abenteuer für die ganze Familie!



# DIE STEUERUNG VON KEVIN

Du kannst Kevin wie folgt bewegen:

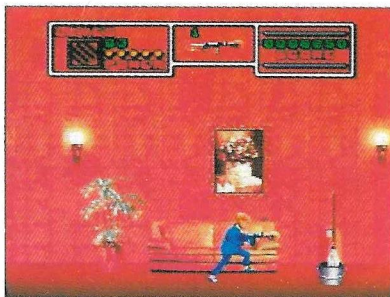
- Laufen** - Drücke LINKS oder RECHTS auf der Steuerungstaste.
- Rutschen** - Drücke während des Laufens DOWN auf der Steuerungstaste.
- Ducken** - Drücke DOWN auf der Steuerungstaste, wenn Du stillstehst.
- Eine Tür öffnen** - Drücke UP, wenn Du vor einer Tür stehst.
- Springen** - Drücke den Knopf A.
- Mit der Waffe feuern** - Drücke den Knopf B.
- Einen Aufzug kommen lassen** - Drücke X, während Du vor dem Rufknopf des Aufzuges stehst.
- Nach Hilfe rufen** - Wenn Du im Weihnachtsbaum hochgeklettert bist, drücke den Knopf Y, damit die Taubenfrau ihr Vogelfutter über Harry und Marv verstreut.
- Eine Waffe auswählen** - Drücke SELECT, damit Du Dein Waffenverzeichnis durchsehen kannst. Mit dem oberen rechten Knopf kannst Du die Liste nach oben hin durchsehen, mit dem oberen linken Knopf nach unten. (Du mußt eine Waffe aufheben, erst dann erscheint sie in der Liste). Wenn Du sämtliche Munition für eine Waffe verschossen hast (Du kannst das an der Zahl neben der Waffe erkennen), verschwindet diese, bis Du sie wieder aufgehoben hast. Wenn Du eine Waffe aufliest, wird sie in der Bedienerzeile kurz aufblinken. Die Waffe, die Du zuvor hattest, erscheint dann wieder. Wenn Du SELECT drückst, während die Waffe blinkt, wird Kevin sie wieder aufnehmen.



# DIE STEUERUNG VON KEVIN (Forts.)

## Waffen und Taktiken:

- Schlitten** - löscht viele Feinde aus, die vom Boden aus angreifen.
- Pfeil-Schußwaffe** - "betäubt" zeitweilig menschliche Feinde. (funktioniert nicht bei manchen Bossen)
- Fliegende Faust** - schlägt jeweils einen Feind aus der Bildfläche heraus (bei manchen muß man 2 Schüsse abfeuern).
- Super-Faust** - schlägt mehrere Feinde aus der Bildfläche heraus. Kevin kann hinter dem ersten herlaufen, um noch weitere, möglichst viele Feinde zu erwischen. (Vorsicht! Einige der Feinde befinden sich zu nah am Boden, um getroffen werden zu können!)
- Lassokette** - damit kannst Du laufende Feinde von der Bildfläche rutschen lassen.
- Hinweis:**
- Sieh Dich immer nach Packungen mit Pfeilen um – die brauchst Du nämlich als Munition für Deine Pfeil-Schußwaffe!
  - Die Bosse kannst Du am besten mit den Faustwaffen erledigen.

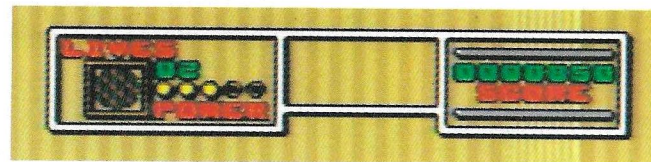


# KRAFTFUTTER UND WUNDERMITTEL

## Folgende Sachen kannst Du während des Spiels sammeln:

- Pizza-Scheiben** - Mit 6 von diesen bekommst Du ein weiteres Leben.
- Kuchen** - Gibt Dir ein weiteres Leben.
- Cookies** - Sammle 5 Cookies, um einen Gesundheitspunkt zurückzubekommen.
- Taube** - Damit kann sich Kevin sehr schnell wenden und Feinde in die Flucht schlagen.
- Kreditkarte** - Macht Kevin vorübergehend unbesiegbar.
- Wunderwasser** - Damit kann Kevin ganz schnell rennen, weiter springen und macht ihn für kurze Zeit unverwundbar.

Wieviele Gegenstände Kevin gesammelt hat, die Anzahl der Gesundheitspunkte, die noch zu Verfügung stehenden Leben und die Punktezahl kannst Du am oberen Rand des Bildschirms ablesen. Mit den Knöpfen SELECT, OBEN LINKS oder OBEN RECHTS kannst Du durch die Liste mit den Waffen sehen.

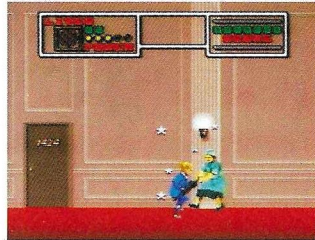


# DAS HOTEL

Kevin beginnt in der Halle des Plaza Hotels außerhalb des Central Parks loszulaufen. Viele Gegenstände, die Kevin zum Überleben braucht, sind hinter Möbeln oder im Hintergrund versteckt. Um diese zu finden, mußt Du überall herumlaufen und suchen.

## Hinweise für das Hotel:

- Umgehe den Reisekoffer, wenn Du den Fahrstuhl kommen läßt. Fahre mit dem Fahrstuhl bis zu den oberen Stockwerken.
- Gehe in die Läden in der Halle hinein sowie in die oben gelegenen Flurtüren. Vermeide ein Aufeinandertreffen mit dem Hotelpersonal (ja, auch mit den Zimmermädchen.)
- Nimm den Warenaufzug vom 16. Stockwerk zur Küche. Auch hier mußt Du wieder aufpassen, nicht mit dem Küchenpersonal zusammenzutreffen.
- Hier hast Du auch Dein letztes großes Zusammentreffen mit dem Hausdetektiv sowie dem Master Chef.



# CENTRAL PARK

Schlage Dich durch den gefährlichen Central Park mit all seinen finsternen Ecken. Auf Dich warten Punks, Schlägertypen, Ratten und noch schlimmere Gesellen.

## Hinweise für den Central Park:

- Du mußt eine Möglichkeit finden, über die Mauer des Central Parks hinüberzukommen.
- Du mußt die unterirdische Höhle finden, die von den Vögeln der Taubenfrau bewacht wird, um das nächste Level zu erreichen. (Du mußt allerdings unbedingt mit ihr Freundschaft schließen, bevor Du weiterläufst.)

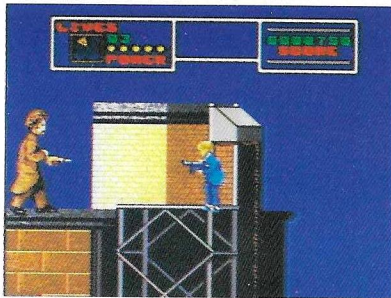


# DAS WOHNHAUS DES ONKELS

Kevin's Onkel hat ein Wohnhaus in der Stadt, das zur Zeit renoviert wird. Kevin hat in diesem Haus einige versteckte Fallen aufgestellt, mit denen er die Wet Bandits fangen will, um sie später der Polizei zu übergeben. Aber dieser Schuß ging buchstäblich nach hinten los: die Zimmer sind verschlossen und Harry und Marv haben (durch einen dummen Zufall) fast alle Schlüssel in ihrer Gewalt. Kevin muß den ersten Schlüssel finden, um damit in die nachfolgenden Räume zu gelangen. Dort muß er dann die Fallen entschärfen, um weitere Schlüssel zu bekommen. Sein Ziel ist es, auf das Dach des Hauses zu gelangen, denn von dort kann er entkommen.

## Einige Tips für das Wohnhaus:

- Das Wohnhaus besitzt 3 Stockwerke und jede Menge Zimmer.
- Sei auf der Hut vor Löchern im Fußboden und herabfallenden Putz-Brocken, wenn Du durch die Räume gehst.
- Bleibe außerhalb der Reichweite von Harry's und Marv's Armen!
- Das Symbol auf dem Schlüssel paßt zu dem Symbol auf der Tür.

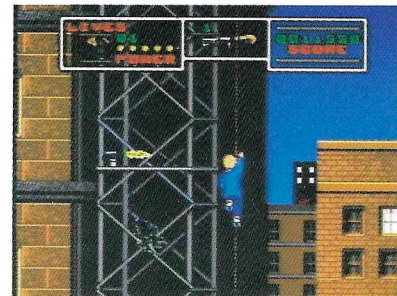
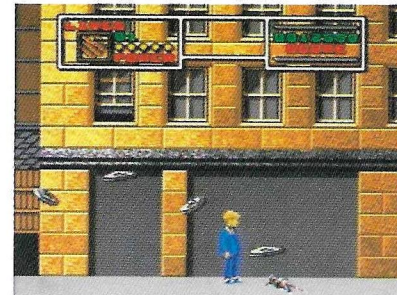


# DIE LETZTE HÜRDE

Die große Verfolgungsjagd beginnt auf dem Dach des Wohnhauses seines Onkels, geht dann weiter durch die Straßen von New York und endet beim Weihnachtsbaum am Rockefeller-Center. Versuche, die Spitze des Baumes zu erklimmen und Dir diese Plagegeister für alle Zeiten vom Leib zu halten!

**Ein kleiner Hinweis:** Auf der Spitze des Baumes muß Kevin auf den vollen Stern springen, um nach der Taubenfrau zu rufen, die ihm dabei helfen wird Harry und Marv in die Flucht zu schlagen.

Wenn Du dieses Level erreicht hast, ist Kevin wieder mit seiner Familie vereint und verbringt mit dieser einen unvergeßlichen Urlaub!





## GARANTIE

Einer Qualitätsgarantie für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf für in Deutschland von T•HQ gekaufte Produkte.

Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen.

1. Rufen Sie zuerst den T•HQ Kundendienst in Deutschland unter der Telefonnummer 0 89/7 49 15 00 an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, erhalten Sie eine Retouren genehmigungs-Nummer. Schicken Sie dann das T•HQ Produkt im Originalkarton zusammen mit den Kaufbeleg an:

T•HQ  
Irmgardstr. 15  
8000 München 71

3. Die Gewährleistung ist nach der Wahl von T•HQ auf eine Mangelbeseitigung oder Ersatzlieferung eines mangelfreien Produktes beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach Ablauf der Gewährleistungspflicht wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den T•HQ Kundendienst.  
(Telefonnummer in Deutschland 0 89/7 49 15 00)

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

ABC Import & Export  
Vorbürg  
CH-9473 Gams  
Tel. CH-0 85/740 50

PCSL-Software GmbH  
Arzlerstr. 43c  
A-6020 Innsbruck  
Tel. A-05 12-6 67 80 81



## HERSTELLERHINWEISE

Entwickelt von der **Imaging Inc.**,  
Glen Rock, NJ

**Konzept und Ausführung:**  
Alex Demeo  
W. Marshall Rogers

**Produktionsleiter:**  
Howard Phillips

**Zeichnungen:**  
Amy Bond

**Musik und Audiovision:**  
Mark van Hecke

**Zusatzprogrammierung:**  
Tak Lau  
Bill Jannot

